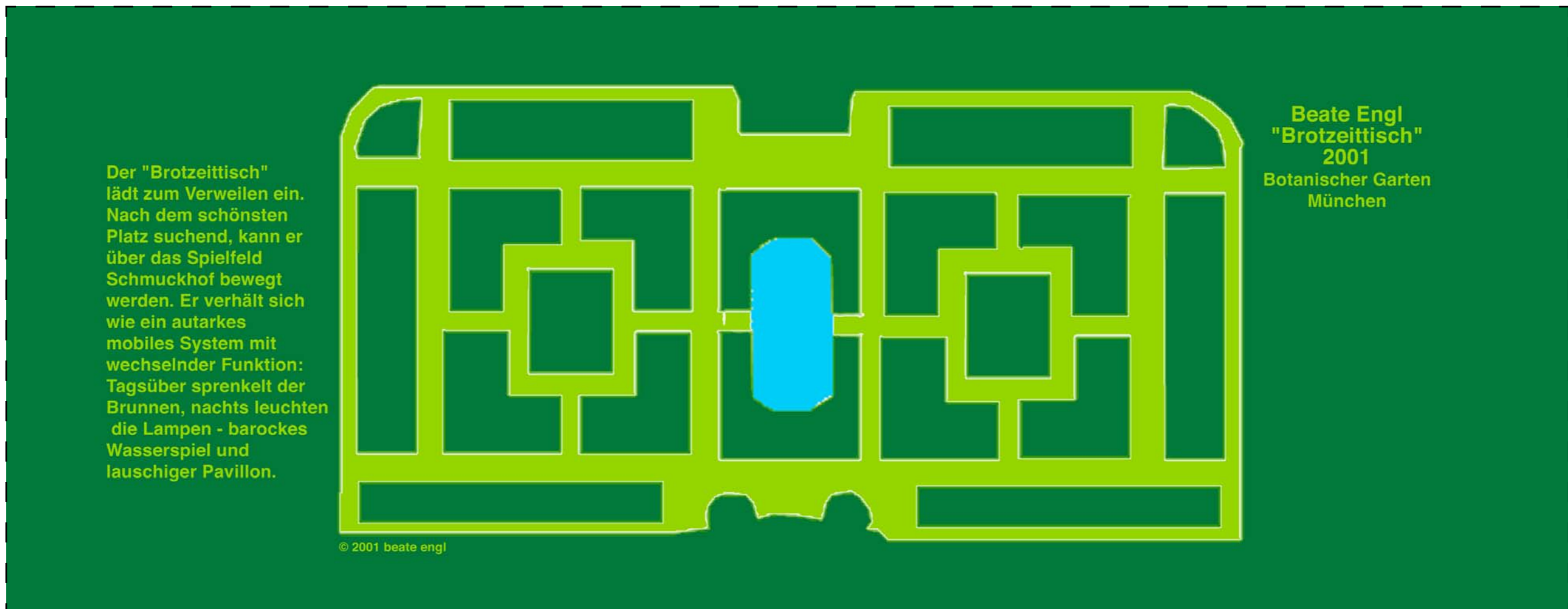


**Spielregeln**  
 2-4 Spieler  
 beliebige Spielfiguren  
 Würfel  
 Ziel: Garten mit möglichst hoher Punktzahl durchqueren  
 - höchste Augenzahl beginnt (Eingang)  
 - Spielfiguren in eine Richtung bewegen (nicht rückwärts)  
 - Sonderfeld:  
 je 5 Pluspunkte  
 - gelbes Feld:  
 Sprung über Teich  
 - Ausgang muss mit genauer Augenzahl erreicht werden  
**Gewinner:** Spieler, der als erster mit höchster Punktzahl Ausgang erreicht.

CUT



CUT